



BIRDS_{of} STEEL



KONAMI

4012927036754

Konami Digital Entertainment

Service & Support
games.konami-europe.com/support

Konami-Helpline-Nummer für Deutschland: 0900 1 10 19 66

(Dieser Service kostet 1,86 Euro/Minute und ist ausschließlich aus dem deutschen Festnetz zu erreichen.
Bitte holen Sie vor dem Anruf die Genehmigung des Rechnungszahlers ein!)

Konami Digital Entertainment

UNITED KINGDOM
389 Chiswick High Road
London, W4 4AL

FRANCE
23, Rue Cambon
75001 Paris

DEUTSCHLAND
Bernier Straße 103-105
60437 Frankfurt/Main

ESPAÑA
Paseo de la Castellana 91-5ª
28046 Madrid

www.konami-europe.com/games

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der
Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.

! WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und <http://www.pegionline.eu>

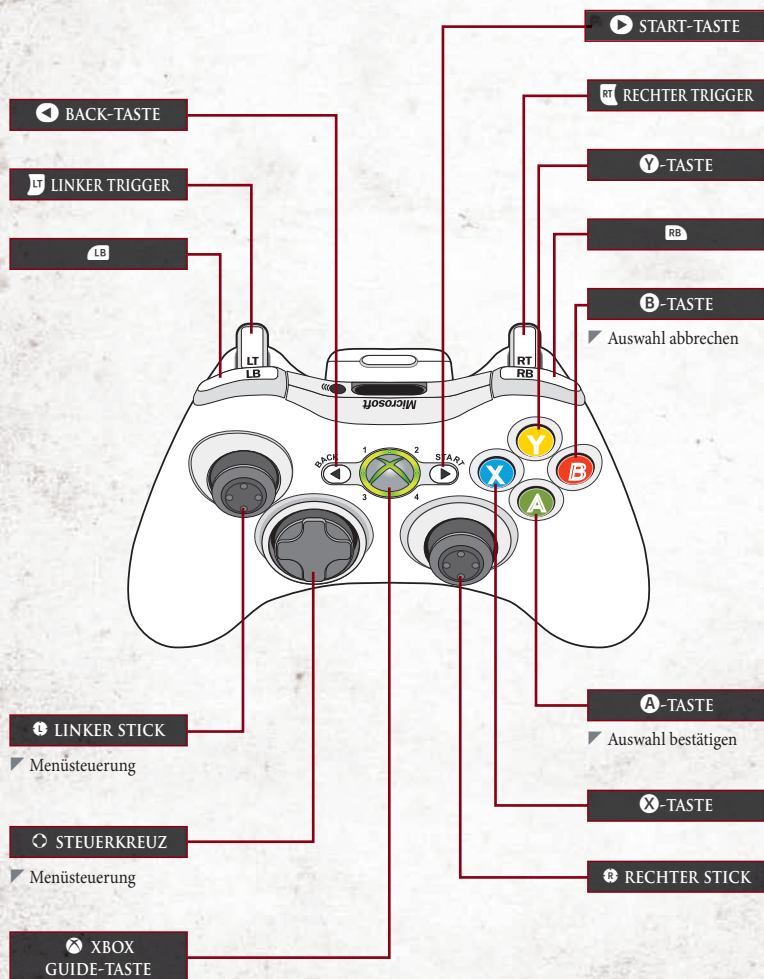
INHALT

STEUERUNG	4
SPIELSTART	6
BILDSCHIRMAUFBAU	7
HISTORISCHE KAMPAGNE	10
MISSIONEN	12
EVENTS / VERSUS / TURNIERE	15
EXTRAS	19
ONLINESPIELE / XBOX LIVE	20
FLUGTIPPS	21
GEWÄHRLEISTUNG / KUNDENDIENST	23

Danke, dass du BIRDS OF STEEL von Konami erworben hast. Lies bitte diese Spielanleitung vor dem Spielen sorgfältig durch und bewahre sie an einem sicheren Ort auf, damit du später darauf zugreifen kannst. **Hinweis:** Konami verspricht keine Ersatzhandbücher.

Konami ist ständig bemüht, seine Spiele zu verbessern. Je nach Kaufdatum kann sich dieses Produkt daher geringfügig von anderen unterscheiden.

Dieses Spiel nutzt den Xbox 360-Controller. Das Handbuch enthält die Standard-Tastenkonfiguration, allerdings können Sie die Steuerung an Ihren gewünschten Spielstil anpassen.



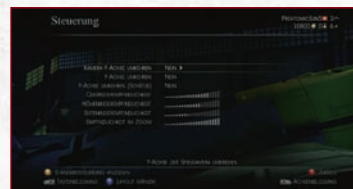
• BEI VERWENDUNG DES SCHWIERIGKEITSGRADS (SIEHE S. 10) „ARCADE“.

Linker Stick hoch	Sinken
Linker Stick runter	Steigen
Linker Stick links/rechts	Rolle links/rechts
Rechter Stick links/rechts	Gieren links/rechts
Rechter Stick hoch/runter	Gashebel
Steuerkreuz oben	Fahrgestell ein-/ausfahren
Steuerkreuz unten + rechter Stick	Umschauen
B-Taste	Taktische Karte anzeigen
A-Taste	Ziel wechseln
Y-Taste	Ansicht wechseln
X-Taste	Heranzoomen
LB	Rakete starten
Linker Schalter	Ziel ansehen
RB	Bombe abwerfen/Torpedo starten
Rechter Schalter	Maschinengewehr/Kanone abfeuern

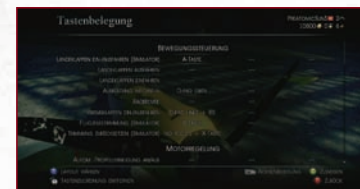
Die Flugsteuerung ist je nach Schwierigkeitsgrad unterschiedlich.

ÄNDERN DER STEUERUNG

Im gleichnamigen Abschnitt des Options- oder Pausemenüs können Sie die Steuerung ändern. Drücken Sie die X-Taste, um die Controllerbelegung zu ändern, oder LB/RB, wenn Sie die Flugzeugsteuerung ändern möchten. (Siehe „Optionen“ auf Seite 19 und „Pausemenü“ auf Seite 11)



Sie haben die Möglichkeit, die Kamerasteuerung umzukehren und die Steuerungsempfindlichkeit anzupassen.



Die Steuerungen zum Bewegen des Flugzeugs, zur Antriebskontrolle und zur Wiedergabe von Wiederholungen können ebenfalls geändert werden.

SPIELSTART

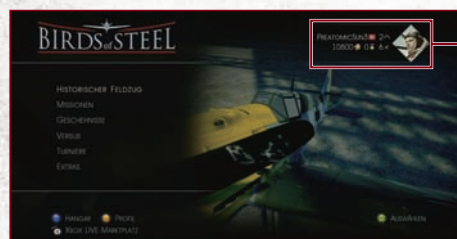
Legen Sie die Spieldisc in das Xbox 360-System ein und laden Sie das Spiel, woraufhin der Titelbildschirm erscheint. Drücken Sie die **START**-Taste, um zum Hauptmenü zu wechseln.

Verbindung mit Xbox LIVE

Beim Wechsel vom Titelbildschirm zum Hauptmenü verbindet sich das Spiel mit Xbox LIVE. Das Menü enthält dabei je nach Verbindungsstatus zu Xbox LIVE unterschiedliche Optionen.

HAUPTMENÜ

Verwenden Sie das Steuerkreuz oder den linken Stick zur Auswahl eines Modus und drücken Sie zum Fortfahren die **A**-Taste. Mit der **X**-Taste begeben Sie sich in den Hangar, mit der **Y**-Taste öffnen Sie den Pilotenprofil-Bildschirm und mit der **BACK**-Taste wechseln Sie zum Xbox LIVE-Marktplatz. (Siehe „Hangar und Profilbildschirm“ auf Seite 18)



SPIELERDATEN

Zeigen Sie Ihren Onlinenamen und die folgenden Daten an:

- ▲ Spielerrang (siehe Seite 11)
- ★ Kampfpunkte (siehe Seite 11)
- ★ Erhaltene Medaillen
- ★ Gekaufte Flugzeuge (siehe Seite 18)

SPEICHERN VON DATEN

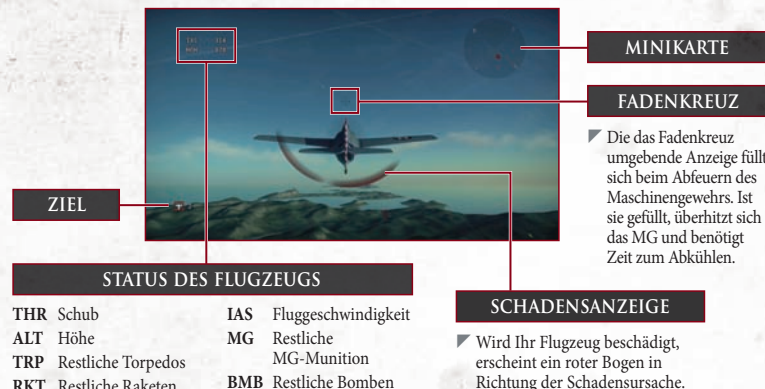
Das Spiel speichert nach dem Verlassen eines Modus oder Änderungen im Optionenmenü automatisch Daten. Hierzu benötigen Sie mindestens 8 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte der Xbox 360. (siehe „Optionen“ auf Seite 19)



BILDSCHIRMAUFBAU

Der Flugbildschirm ist der Hauptbildschirm des Spiels. Durch Drücken der **Y**-Taste können Sie zwischen verschiedenen Ansichten umschalten.

FLUGBILDSCHIRM



ZIELE

Ziele, die zerstört werden müssen, werden in Rot angezeigt, befreundete Flugzeuge, die Sie beschützen müssen, erscheinen in Blau. Zum Abschluss einer Mission müssen Sie die gesamten feindlichen Flugzeuge zerstören. Werden alle befreundeten Flugzeuge zerstört, ist die Mission fehlgeschlagen. Die angezeigten Symbole sind je nach Zielart unterschiedlich.

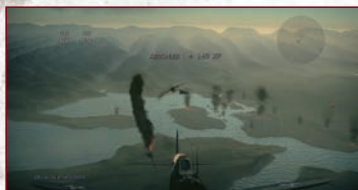
MINIKARTE

Auf der Minikarte werden Informationen über Feinde und Verbündete in der Nähe angezeigt. Blinkende rote oder gelbe Symbole stehen für Feinde, Verbündete erscheinen als blaue oder grüne Symbole.

	Feindliches Flugzeug		Befreundetes Flugzeug		Befreundete Bodentruppen
	Feindliche Bodentruppen		Befreundete Schwadron		Wegpunkt

SCHÜTZENPERSPEKTIVE

In Flugzeugen mit Schützen können Sie durch Drücken der **V**-Taste zur Schützenperspektive wechseln, in der Sie das Fadenkreuz mit dem rechten Stick bewegen und rechten Schalter zum Schießen verwenden. Die Anzeige ist je nach Waffenausstattung des Flugzeugs unterschiedlich.



VIRTUELLE COCKPITANZEIGE

In der virtuellen Cockpitanzeige sehen Sie Ihren Kurs, Ihre Lage und weitere Daten.

KURS

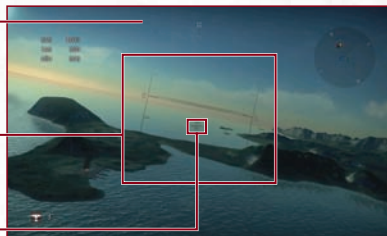
- 0 steht für Norden, wobei jede 10-Grad-Zunahme im Uhrzeigersinn durch einen Anstieg um 1 wiedergegeben wird.

LAGE

- Zeigt den Winkel Ihres Flugzeugs relativ zum Horizont an.

WHISKEY-MARKIERUNG

- Zeigt die Richtung Ihres Flugzeugs an.



TAKTISCHE KARTE

Drücken Sie die **B**-Taste, um die taktische Karte zu öffnen, die Daten wie beispielsweise primäre und sekundäre Missionsziele sowie eine Gebietskarte enthält. Erfüllte Ziele sind mit einem ★ markiert, aktuelle Ziele erkennen Sie an einem ☆. Da das Spiel bei angezeigter taktischer Karte nicht angehalten wird, sollten Sie sie nur kurz öffnen.



PILOTENLISTE

Drücken Sie die **BACK**-Taste, um die Liste der an der aktuellen Mission teilnehmenden Piloten anzuzeigen. Sie können den von Ihnen kontrollierten Piloten wechseln, indem Sie einen Piloten markieren und die **A**-Taste drücken. Abgeschossene Piloten sind abgedunkelt und können nicht ausgewählt werden.



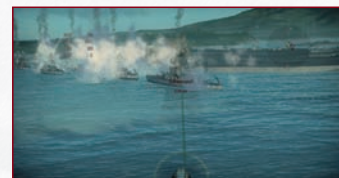
HINWEIS

NUTZUNG DES FADENKREUZES

Ist der Schwierigkeitsgrad auf „Arcade“ eingestellt, ändert sich die Farbe des Fadenkreuzes, wenn es sich über einem Feind befindet. Erhöhen Sie Ihre Zielgenauigkeit, indem Sie nur bei geänderter Farbe schießen.

■ TORPEDOS

Das rechts abgebildete Fadenkreuz erscheint, wenn Sie in einer bestimmten Höhe waagrecht zum Wasser fliegen. Befindet sich das Fadenkreuz über einer feindlichen Flotte oder einem feindlichen Flugzeugträger, wird es grün. Denken Sie daran, dass das Torpedo-Fadenkreuz verschwindet, wenn Sie zu hoch fliegen oder das Flugzeug zu weit rollen.



■ BOMBEN

Das rechts abgebildete Fadenkreuz erscheint, wenn Ihr Flugzeug mit Bomben bestückt ist. Befindet es sich über einer feindlichen Flotte oder einem feindlichen Flugzeugträger, wird es rot. Wenn es in einem toten Winkel liegt und schwierig zu erkennen ist, haben Sie die Möglichkeit, durch Drücken des linken Schalters heranzuzoomen, um Ziele einfacher zu erfassen.



Spielen Sie die Historische Kampagne, um Kampfpunkte zu erhalten und im Rang aufzusteigen. Hierdurch nimmt auch die Anzahl der Flugzeuge zu, die Sie kaufen können.

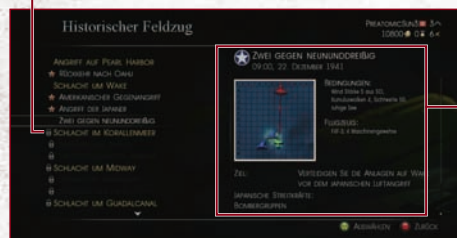
KAMPAGNE WÄHLEN

Wählen Sie die gewünschte Kampagne (Tutorial, USA oder Japan).

MISSION WÄHLEN

Wählen Sie die gewünschte Mission. Sie können gesperrte Missionen freischalten, indem Sie die vorherige Mission erfüllen. Wählen Sie gelb angezeigte Missionen, um Zwischensequenzen wiederzugeben.

GESPERRTE MISSION

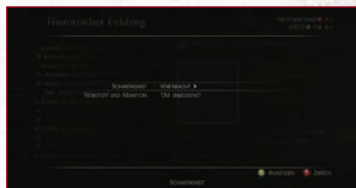


MISSIONSSTATUS

Zeigt die Operationskarte und Ihre Ziele an. Bewegen Sie den rechten Stick zum Scrollen nach oben oder unten.

SPIELEINSTELLUNGEN

Benutzen Sie das Steuerkreuz oder den linken Stick, um Schwierigkeitsgrad, Treibstoffmenge und Bewaffnung zu ändern. Wenn Sie bereit sind, starten Sie die Mission durch Drücken der **A**-Taste.



MISSIONSERGEBNIS

Nach jeder Mission erscheint unabhängig von ihrem Erfolg ein Ergebnisbildschirm, auf dem die erhaltenen Kampfpunkte und Auszeichnungen angezeigt werden. Drücken Sie die **START**-Taste, um sich eine Wiederholung der Mission anzusehen, oder speichern Sie die Wiederholung durch Drücken der **Y**-Taste.



ERFAHRUNGSPUNKTE (XP) UND RANG

Basierend auf Ihren Leistungen erhalten Sie Erfahrungspunkte (XP) und Ihr Rang steigt jeweils nach einer bestimmten Anzahl von Punkten. Hierdurch nimmt auch die Anzahl der Flugzeuge zu, die Sie kaufen können.

KAMPFPUNKTE

Je nach Leistung während der Mission erhalten Sie Kampfpunkte, die Sie für den Kauf neuer Flugzeuge und Waffen sowie die Reparatur von Flugzeugen verwenden können.

PAUSEMENÜ

Drücken Sie in einem beliebigen Modus während einer Mission die **START**-Taste, um das Spiel vorübergehend anzuhalten und das Pausemenü zu öffnen, das je nach Modus und Mission unterschiedliche Einträge enthält. Beachten Sie bitte, dass Spiele im Onlinemodus weiterlaufen, während das Pausemenü geöffnet ist.

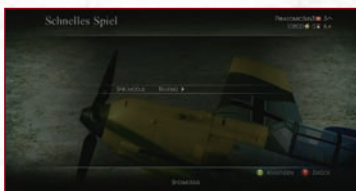
Fortsetzen	Kehren Sie zur Mission zurück.
Optionen	Ändern Sie die Spieleinstellungen.
Steuerung	Ändern Sie die Steuerungseinstellungen.
Neustart	Starten Sie die Mission neu.
Schleudersitz	Lassen Sie Ihr aktuelles Flugzeug abstürzen und wechseln Sie zu einer anderen Maschine.
Verbündetenstatus	Sehen Sie sich Daten über Ihre Verbündeten an.
Mission beenden	Beenden Sie die Mission und kehren Sie zum Ergebnisbildschirm zurück.

Sie können Missionen mit einer Reihe von Einstellungen spielen. Dabei haben Sie die Möglichkeit, sich mit Xbox LIVE zu verbinden, um gegen andere Spieler anzutreten oder gemeinsam mit ihnen Missionen zu absolvieren.

Online spielbare Modi sind mit einem **ONLINE** markiert.

SCHNELLES SPIEL **ONLINE**

Nach dem Verbinden mit Xbox LIVE und der Wahl eines Missionstyps sucht das Spiel nach Sitzungen, denen Sie beitreten können. Wie bei der Dynamischen Kampagne haben Sie die Möglichkeit, eigene Sitzungen zu erstellen, falls keine zum Beitreten vorhanden sind.



MISSIONSSUCHE **ONLINE**

Der Ablauf bei der Missionssuche ist der gleiche wie beim Schnellen Spiel. Nach Wahl eines Modus zeigt das Spiel eine Liste der Sitzungen an, denen Sie beitreten können. Wählen Sie die gewünschte Sitzung aus, um fortzufahren. Wie bei der Dynamischen Kampagne können Sie ihre eigene Sitzung durch Drücken der **Y**-Taste erstellen.



DYNAMISCHE KAMPAGNE **ONLINE**

Bei der Dynamischen Kampagne nehmen Sie an verschiedenen Kämpfen des Zweiten Weltkriegs teil und beeinflussen so den Lauf der Geschichte. Die von Ihnen geflogenen Missionen wirken sich dabei auf zukünftige Schlachten aus. Sie haben außerdem die Möglichkeit, gemeinsam mit anderen Spielern online zu kämpfen.

KAMPAGNE WÄHLEN

Wählen Sie eine Kampagne wie beispielsweise die Belagerung von Malta oder die Schlacht um Port Moresby. Legen Sie danach das Jahr der Schlacht und das Team, dem Sie beitreten möchten, fest.

OPERATIONSÜBERSICHT

Hier können Sie sich die Karte des Kampfschauplatzes und Einzelheiten zur Operation ansehen. Drücken Sie die **A**-Taste, wenn Sie bereit sind fortzufahren. Darüber hinaus haben Sie die Möglichkeit, sich die bisherigen Kampfaufzeichnungen durch Drücken der **Y**-Taste anzusehen.



MISSION WÄHLEN

Wählen Sie eine Mission, in der Sie beispielsweise im Zweikampf antreten oder Bomber beschützen müssen. Schauen Sie sich die Missionsziele sowie die maximal erhältlichen Punkte an und drücken Sie die **A**-Taste, um fortzufahren. Nachdem Sie Treibstoffmenge, Bewaffnung, Startmodus und Tarnung festgelegt haben, wird die Mission gestartet.



EINZELMISSION **ONLINE**

Spielen Sie eine Einzelmission. Wählen Sie dazu eine Region und die gewünschte Mission aus. Nachdem Sie Schwierigkeitsgrad, Treibstoffmenge, Bewaffnung und Spielmodus festgelegt haben, wird die Mission gestartet. Sie haben außerdem die Möglichkeit, an der Seite anderer Spieler online zu kämpfen.



MISSIONSEEDITOR ONLINE

Hier können Sie eigene Missionen bearbeiten und spielen, erhalten dafür jedoch keine Erfahrungspunkte und XP.

MISSIONSEINSTELLUNGEN

Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Missionseeditor“, woraufhin eine Mission automatisch erstellt wird. Benutzen Sie das Steuerkreuz oder den linken Stick, um die Missionseinstellungen zu ändern, und drücken Sie die **A**-Taste, um fortzufahren. Sie können auch zufällige Missionseinstellungen verwenden, indem Sie die **Y**-Taste drücken.



MISSIONSVORSCHAU

Sehen Sie sich die Missionsziele an und drücken Sie die **A**-Taste, um fortzufahren.

FLUGZEUGEINSTELLUNGEN

Ändern Sie die Einstellungen Ihres Flugzeugs, befreundeter Einheiten oder feindlicher Maschinen. Drücken Sie die **A**-Taste, wenn Sie bereit sind fortzufahren.



SPIELERLISTENBILDSCHIRM

Sehen Sie sich eine Liste der teilnehmenden Spieler an. Hier haben Sie die Möglichkeit, Freunde durch Drücken der **START**-Taste einzuladen. Drücken Sie die **A**-Taste, um fortzufahren.



EVENTS/VERSUS/TURNIERE

Um Events, Versuspartien oder Turniere zu spielen, müssen Sie sich mit Xbox LIVE verbinden. Diese Modi beinhalten saisonale Events und bieten die Möglichkeit, gegen andere Spieler anzutreten.

EVENTS ONLINE

Zu verschiedenen Anlässen wie beispielsweise Weihnachten sind saisonale Events verfügbar.

VERFÜGBARE EVENTS ANSEHEN

Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Events“, woraufhin eine Liste der aktuellen Events erscheint. Auf der rechten Bildschirmseite werden Einzelheiten der verschiedenen Eventmissionen angezeigt. Markieren Sie eine gewünschte Mission und drücken Sie die **A**-Taste, um fortzufahren.



SITZUNGEN ANSEHEN

Wählen Sie auf der Liste eine Sitzung zum Beitreten aus. Sobald genügend Spieler vorhanden sind, wird die Mission gestartet. Sollten keine Sitzungen verfügbar sein, können Sie eine eigene erstellen.



VERSUS ONLINE

Suchen Sie nach anderen Spielern und beginnen Sie direkt oder sehen Sie sich die Bestenliste an. Wer zuerst die festgelegte Anzahl an Runden gewinnt, ist der Gesamtsieger. Während eines Versusspiels erscheint die Kampfanzzeige auf dem Bildschirm.

KAMPFANZEIGE

■ Ihre Anzeige ist blau, die Ihres Feindes rot. Bringen Sie die feindliche Anzeige auf Null, um die Runde zu gewinnen.



VERSUS-ERGEBNISBILDSCHIRM

Nach dem Ende einer Runde wird in Versusspielen das Rundenergebnis angezeigt. Hier können Sie sich verschiedene Daten wie zum Beispiel Änderungen an der Kampfanzeige, die Anzahl der abgeschossenen Flugzeuge sowie die Anzahl der von Ihnen erlittenen Abschnüsse ansehen. Nach Beendigung aller Runden werden auf dem Versus-Ergebnisbildschirm die eigenen und fremden Abschnüsse sowie die erhaltenen Kampfpunkte und XP angezeigt.

RUNDEN-ERGEBNISBILDSCHIRM



VERSUS-ERGEBNISBILDSCHIRM



SCHNELLES SPIEL

Nachdem Sie eine Versussitzung zum Beitreten gesucht haben, gelangen Sie zum Spielerlisten-Bildschirm. Sobald alle Spieler bereit sind, erscheint der Flugzeugauswahl-Bildschirm und Ihre Mission wird gestartet. Sollten keine Sitzungen verfügbar sein, können Sie eine eigene erstellen.

SITZUNG ERSTELLEN

Erstellen Sie Ihre eigene Sitzung und kämpfen Sie gegen andere Spieler.

VERSUSREGELN WÄHLEN

Wählen Sie die gewünschten Versusregeln, darunter „Luftherrschaft“ und „Frontherrschaft“. Sie können die aktuell gewählten Regeln Ihren Favoriten hinzufügen, indem Sie die **X**-Taste drücken. Nach Wahl der Regeln legen Sie den Schwierigkeitsgrad und die Wetterbedingungen fest.



SPIELERLISTEN-BILDSCHIRM

Wechseln Sie Ihr Team durch Drücken der **V**-Taste oder laden Sie Freunde ein, indem Sie die **START**-Taste drücken. Sobald die gewünschte Anzahl an Spielern beigetreten ist, können Sie die Mission mit der **A**-Taste starten.



FLUGZEUGAUSWAHL-BILDSCHIRM

Wählen Sie zu Beginn der Mission das gewünschte Flugzeug aus. Sollte es beschädigt sein, müssen Sie es reparieren, um es verwenden zu können. Markieren Sie es dazu und drücken Sie die **A**-Taste.



MISSIONSSUCHE

Das Spiel sucht automatisch nach Sitzungen, denen Sie beitreten können, und zeigt diese in einer Liste an. Nachdem Sie die gewünschte Sitzung gewählt haben, erscheint der Spielerlisten-Bildschirm. Sobald alle Spieler bereit sind, wechseln Sie zum Flugzeugauswahl-Bildschirm und Ihre Mission wird gestartet.



BESTENLISTE

Sehen Sie sich die auf der Anzahl der gewonnenen Missionen basierende Piloten-Bestenliste an. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts, um die Seiten zu wechseln, den linken Bumper, um sich den ersten Platz anzusehen, und den rechten Bumper, wenn Sie sehen möchten, auf welchem Platz Sie sich befinden. Mit der **START**-Taste können Sie sich vorherige Listen der zehn besten Spieler anzeigen lassen.



TURNIERE ONLINE

Turniere werden zu bestimmten Zeiten des Jahres abgehalten und bieten Spielergruppen die Möglichkeit, gegeneinander anzutreten. An einigen Turnieren können Sie nur teilnehmen, wenn Sie ein spezielles Flugzeug besitzen oder einen festgelegten Rang haben. Der Ablauf beim Starten eines Turniers ist der gleiche wie beim Schnellen Versusspiel.



ONLINE SPIELEN

Falls Sie nicht mit Xbox Live verbunden sind, erscheint die Option „Online spielen“ im Hauptmenü und in den Missionsmenüs. Möchten Sie sich mit Xbox LIVE verbinden, wählen Sie diese Option und drücken Sie die **A**-Taste.

HINWEIS

HANGAR UND PROFILBILDSCHIRM

Drücken Sie im Hauptmenü die **X**-Taste, um zum Hangar zu wechseln, oder die **Y**-Taste, um den Pilotenprofilbildschirm zu öffnen.

■ HANGAR/FLUGZEUGE KAUFEN

Im Hangar können Sie Flugzeuge kaufen und deren Eigenschaften prüfen. Markieren Sie das gewünschte Flugzeug und drücken Sie die **A**-Taste, um es zu erwerben. Durch einen Druck der **START**-Taste begeben Sie sich mit der ausgewählten Maschine auf einen Testflug.

KAUFINFORMATIONEN

- Für den Kauf benötigte Kampfpunkte.
- ▲ Für den Kauf benötigter Rang.
- ⬆ Zeigt an, dass Sie für die Verwendung dieses Flugzeugs XP erhalten.
- S Auf dem Xbox Live-Marktplatz erhältliche Flugzeuge.



Zeigt die mit diesem Flugzeug bisher erhaltenen und maximal möglichen XP an.

Gibt den Zustand des Flugzeugs wieder, wobei 100 % bedeutet, dass keine Schäden vorhanden sind. Diese Zahl nimmt ab, wenn das Flugzeug beschädigt wird.

AUSSTELLUNGSRAUM

Drücken Sie im Hangar die **A**-Taste, um den Ausstellungsraum zu betreten, in dem Sie Flugzeuge aus verschiedenen Perspektiven betrachten und durch Drücken der **A**-Taste anpassen können. Folgen Sie dazu den auf dem Bildschirm erscheinenden Hinweisen.

■ PROFILBILDSCHIRM

Hier können Sie sich Ihr Pilotenprofil ansehen und bearbeiten.

Sehen Sie sich Turnierergebnisse an und ändern Sie verschiedene Spieleinstellungen. In der Datenbank finden Sie Hinweise zu speziellen Flugtechniken.

EXTRASMENÜ

Turnierergebnisse	Greifen Sie auf Turnierergebnisse zu, deren Anzeige der Darstellung in der Bestenliste entspricht (siehe Seite 17).
Wiederholungen	Sehen Sie sich gespeicherte Wiederholungen an. Mit den im Abschnitt „Steuerung“ des Optionenmenüs festgelegten Tasten können Sie Ansicht und Geschwindigkeit der Wiederholung während des Abspielens ändern.
Datenbank	Greifen Sie auf nach Kategorien wie beispielsweise Taktik oder Kunststücke unterteilte Erläuterungen von Flugtechniken zu. Halten Sie beim Betrachten die X -Taste gedrückt, um den Bildschirmtext auszublenden und zur Anzeige von Beispieldiagrammen zu wechseln.
Optionen	Ändern Sie die Spieleinstellungen in den drei Bereichen „Spieloptionen“, „Soundoptionen“ und „Steuerung“.
Mitwirkende	Sehen Sie sich an, wer an der Erstellung des Spiels mitgewirkt hat.

XBOX LIVE PARTY

Falls Sie eine Einladung erhalten haben, erscheint „Xbox LIVE Party“ im Missions- oder Versusmenü. Wählen Sie die Nachricht aus, um dem Spiel beizutreten.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Verbinden Sie sich mit Xbox LIVE, um gemeinsam mit anderen Personen zu spielen, gegen Sie anzutreten und auf die Bestenliste zuzugreifen.

VORAUSSETZUNGEN FÜR ONLINESPIELE

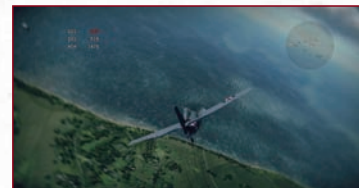
Beachten Sie bitte folgende Punkte, wenn Sie online spielen:

- Halten Sie sich an das geltende Recht, achten Sie auf Ihre Umgangsformen und verhalten Sie sich anderen gegenüber jederzeit respektvoll.
- Sie können Birds of Steel kostenfrei online spielen, unter Umständen fallen jedoch Verbindungsgebühren Ihres Internetproviders an.
- Durch die Verwendung von Mikrowellenherden oder ähnlichen Geräten können Störungen bei der Übertragung von WLAN-Signalen auftreten.
- Bitte verlassen Sie Spiele nicht während des Kampfes.
- Versuchen Sie sicherzustellen, dass Sie genügend Zeit für das Spiel haben, um es nicht vorzeitig beenden zu müssen.
- Spielen Sie bitte fair und seien Sie anderen Spielern gegenüber nicht respektlos.

Es folgt eine Erläuterung verschiedener auf Ihren Missionen nützlicher Techniken. Besonders das Rollen ist äußerst hilfreich, wenn Sie Feinde verfolgen oder ihnen entkommen wollen.

ROLLEN ALS GRUNDVORAUSSETZUNG FÜR WENDEN

Eine scharfe Wende erhalten Sie, indem Sie Ihr Flugzeug erst mit dem linken Stick nach links oder rechts rollen und den linken Stick nach unten drücken. Wenn die Nase des Flugzeugs in die gewünschte Richtung zeigt, rollen Sie das Flugzeug zurück in seine normale waagerechte Position. Sollten Sie die Maschine versehentlich zu weit drehen, bewegen Sie den rechten Stick nach links oder rechts, um die Richtung anzupassen.



HOCHDRÜCKEN DER NASE BEI LANDUNGEN

Versuchen Sie die Landebahn zu berühren, indem Sie das Flugzeug von sich aus sinken lassen. Drosseln Sie dazu allmählich die Geschwindigkeit, während Sie horizontal in geringer Höhe fliegen. Ziehen Sie außerdem die Nase nach oben, wenn Sie die Landebahn berühren, um sanfter aufzusetzen und Ihr Flugzeug nicht zu beschädigen.



- Halten Sie das Flugzeug in waagerechter Position, während Sie sich in geringer Höhe befinden. Drücken Sie die Nase erst kurz vor der Landung hoch, um sicherzustellen, dass die Räder des vorderen und hinteren Fahrgestells den Boden gleichzeitig berühren.

- Halten Sie nach dem Landen den rechten Stick nach unten gedrückt, um das Flugzeug abzubremsen und schließen anzuhalten.

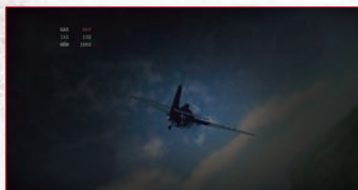
WIE SIE IHR ZIEL IM VISIER BEHALTEN

Sie können die Kamera dem Ziel folgen lassen, indem Sie den linken Schalter drücken, nachdem Sie einen Feind mit der **A**-Taste ins Visier genommen haben. So erfahren Sie, welcher Geschwindigkeits- und Höhenunterschied zwischen Ihnen und dem Ziel besteht. Da auf der Minikarte in der rechten oberen Ecke des Flugbildschirms weiterhin die Positionen anderer Feinde angezeigt werden, haben Sie die Möglichkeit, weitere potenzielle Ziele im Blick zu behalten.



VORGEHENSWEISE BEIM TRUDELN

Ihr Flugzeug kann ins Trudeln geraten, wenn die Flughöhe zu schnell abnimmt. In diesem Fall haben Sie die Möglichkeit, die Maschine durch Drücken des linken und rechten Sticks in entgegengesetzte Richtungen wieder in die normale Position zu bringen. Drücken Sie also beispielsweise den linken Stick nach links und den rechten Stick nach rechts (oder umgekehrt).



▀ Drosseln Sie den Schub und drücken Sie den linken und rechten Stick in entgegengesetzte Richtungen, um das Trudeln zu beenden.



▀ Danach bringen Sie das Flugzeug wieder unter Ihre Kontrolle, indem Sie es in seine normale waagerechte Position zurückbringen und den Schub allmählich erhöhen.

Je nach verwendetem Fernsehgerät können geringe Verzögerungen zwischen Steuerungseingaben und den entsprechenden Aktionen auf dem Bildschirm auftreten. Wenden Sie sich in diesem Fall an den Hersteller Ihres Fernsehers, um herauszufinden, ob er für die Verwendung mit Spielen geeignet ist.

GEWÄHRLEISTUNG

Konami garantiert, dass diese Xbox-DVD funktionsfähig und frei von Defekten ausgeliefert wird. Sollte sie dennoch nicht ordnungsgemäß funktionieren, so konsultieren Sie bitte Ihren Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, oder senden es an Konami zurück (beides gilt nur innerhalb von 90 Tagen nach Erwerb/Datum des Kaufbeleges). Für letzteres senden Sie das Produkt gemeinsam mit dem Kaufbeleg bitte per Post an unten angegebene Adresse. Bitte beschreiben Sie das Problem so ausführlich wie nur möglich. Vergessen Sie nicht, Ihren Namen, Ihre Anschrift sowie Telefonnummer beizulegen. Diese Garantie gilt innerhalb Deutschlands. Ein Garantiefall tritt nicht ein, wenn die Xbox-DVD durch unsachgemäßen Gebrauch oder andere Fehllern, die nicht auf das Herstellungsverfahren zurückzuführen sind, ihre Funktion verweigert.

KUNDENDIENST

games.konami-europe.com/support

Konami Digital Entertainment GmbH
 Berner Straße 103-105
 60437 Frankfurt am Main
 DEUTSCHLAND